

# Wirtualny rycerz za prawdziwe pieniądze

**INTERNET** Coraz więcej graczy online pada ofiarą przestępstw. Kradzieże cyberpostaci i ich wyposażenia to nowe zjawisko kryminalne

**ROBERT HORBACZEWSKI**

Kilkanaście dni temu utratę wirtualnego rycerza z gry online zgłosił policjantom z Tomaszowa Lubelskiego 17-latek. Wojownika, którego rozbudowywał od dawna, dokupując lepsze pancerze i uzbrojenie, wystawił na aukcji internetowej. W zamian miał otrzymać inne postacie. Stratę wycenił na 300 zł.

## Nagminny proceder

Media co kilka tygodni informują o kradzieży kolejnych postaci wirtualnych, ekwipunku albo wirtualnej waluty. Poszkodowani wyceniają straty na kwoty od kilku do kilku tysięcy złotych. Zdaniem użytkowników gier MMOG (Massively Multiplayer Online Game - gier internetowych rozgrywanych jednocześnie przez tysiące lub miliony graczy) policyjne statystyki to wierzchołek góry lodowej.

- Nie ma chyba gracza, który nie zostałby oszukany lub okradziony. Zazwyczaj machają ręką i zaczynają grę od nowa - mówi Darek, prawnik z Zamościa, który w MMOG gra systematycznie od lat.

Nierzadko cyberprzestępcy to, co skradną, sprzedają na gieł-

dach internetowych przez podstawię „shupy”. Choć postacie są wirtualne, to pieniądze, które na nich można zarobić, jak najbardziej realne. I całkiem okazałe. Dobrze rozbudowana postać z wyposażeniem potrafi kosztować nawet 3000 zł. Na zagranicznych portalach, na które również trafiają skradzione w Polsce awatary, można je kupić za ok. 200 dol. (tyle kosztuje postać na 80. poziomie). Sposoby kradzieży są różne. Od wykorzystywania ludzkiej naiwności poprzez błędy w systemie aż do phishingu.

- Złodzieje postaci stosują sztuczki znane z ataków na klientów bankowości internetowej - mówi Zbigniew Engiel z Mediarecovery zajmującej się m.in. przestępczością internetową.

Wysyłają do graczy e-mail, w którym proszą o zalogowanie, podają również link kierujący do miejsca, w którym należy to zrobić. Mail przypomina ten od twórców konkretnej gry, a strona jest ludzko podobna do oryginalnej.

- Dlatego ważne jest podczas gry zachowanie takiej samej ostrożności, jak przy korzystaniu z bankowości elektronicznej - przestrzega Zbigniew Engiel.

Policja nie prowadzi oddzielnych statystyk kradzieży wirtual-

**- GRY**

## Dochodowe internetowe złoto

Na zagranicznych serwisach aukcyjnych broje, miecze, tarcze, pojazdy osiągają ceny sięgające nawet kilku tysięcy dolarów. Kwitnie handel wirtualnym złotem. Kilka miesięcy temu brytyjski „The Guardian” ujawnił, że w jednym z chińskich obozów pracy osadzeni zmuszani byli codziennie do dwunastogodzinnego grania w jedną z popularnych gier MMOG i zdobywania wirtualnego złota. Zajmowało się tym 300 więźniów. Ci, którzy na koniec dnia nie mieli odpowiedniej ilości złota, byli bici i karani.

alnych przedmiotów w sieciowych grach komputerowych. Nie ma też dla nich specjalnej kwalifikacji prawnej. Większość kwalifikuje jako kradzież z włamaniem lub przywłaszczenie mienia. Czasami jako oszustwo.

## Trudno ściągać

- Ustalenie cyberprzestępcy różni się od typowej pracy dochodzeniowej. To bardziej praca informatyczna - mówi sierżant Justyna Basiaga z KMP w Nowym Sączu. Od stycznia działa tam sześciuosobowy Zespół ds. Zwalczania Przestępczości Komputerowej. Podobne zespoły powstają w innych komendach miejskich.

W kraju zapadły już pierwsze wyroki przeciwko sprawcom takich przestępstw. Miesz-

kańca Płocka sąd np. skazał na pięć miesięcy pozbawienia wolności w zawieszaniu na trzy lata, grzywnę i naprawienie szkody. Sprawca kradzieży wirtualnej postaci musi się też liczyć z roszczeniem cywilnym o naprawę szkody, a także naruszeniem reputacji gracza. Piotr Niezgódka z kancelarii Kočański Zięba Rapala i partnerzy uważa, że pozwanym w sprawie może być także administrator gry.

- Jest to bowiem świadczenie usługi drogą elektroniczną. Obowiązkiem administratora jest należyte zabezpieczenie konta, aby uniemożliwić włamanie, a także bieżące informowanie o zagrożeniach w sieci sposobach zabezpieczeń konta i loginu, tak jak to robią banki internetowe - uważa mec. Piotr Niezgódka. ■